

全球首創真正的 4K 2K 增強現實/虛擬現實 (AR/VR) 頭戴式顯示器技術，打開探索世界的新窗口

#### 關鍵詞：

- 虛擬現實、增強現實、頭戴式顯示器、大視野、超分辨率、高亮度
- 3D 物體感知、沉浸式體驗、虛擬世界人機操控與交互

### 解決難題

- 在信息爆炸時代，人們需要處理越來越多的數據
- 智能手機等智能移動設備，無法以第一視角提供信息
- 市場上現有的頭戴式顯示器存在分辨率低、視野低、亮度低的問題。用戶無法有效獲取足夠的信息，或無法獲得親歷其境般的體驗

應科院增強 / 虛擬現實兼容式 4K2K 頭顯，通過創新的 birdbath 式光學設計解決方案解決這些痛點。

### 創新點

應科院設計的全球首款真正的 4K2K 增強 / 虛擬現實兼容式頭顯，為用戶提供高分辨率、高亮度、大視野、真正的 3D 視覺體驗。

#### 創新點概要：

- 高分辨率：3840x2160（單眼）
- 大視野：70 (D)
- 低失真：<3.5%
- 緊湊尺寸：150x30x73mm
- 低成本
- 高色彩均勻性

### 關鍵影響

- 高亮度以支持戶外使用
- 增強 / 虛擬現實兼容功能，適合各種應用條件
- 大視野、真正的 3D 和高分辨率，為教育和培訓提供深度親歷其境般的體驗

### 創新快照



增強/虛擬現實兼容式 4K2K 頭顯

### 項目完成時間

- 2021 年

### 應用領域

- 教育
- 智能產業
- 物流
- 智能建築

### 專利

- 美國申請號 17/395,858 和  
中國申請號 202180002794.3

[ASTRI Patent Search](#)

### 商業合作

- 知識產權許可
- 技術合作開發